|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais | | 09/09/2022 |
| Malcoln Lucas Minson Rafael | RA: 1680962123035 | Prof. Labrada |

**Atividade POO 2**

|  |
| --- |
| Objetivo |
| Para um jogo educacional escrever um programa FrotaTurismo com a classe Viagem com membros para que possa adicionar um passageiro a uma determinada viagem. A cada passageiro adicionado um passageiro deve também ser adicionado a um contador estático geral da frota. Uma classe Main deve adicionar 3 passageiros mostrando o total de passageiros a cada inclusão mostrando o conteúdo do contador estático. Usar importação estática. |

|  |
| --- |
| Código |
|  |

|  |
| --- |
| Conclusão |
| Não houve problemas na implementação de membros estáticos de uma classe, afim de contabilizar o total e atual de um simples sistema de locação |